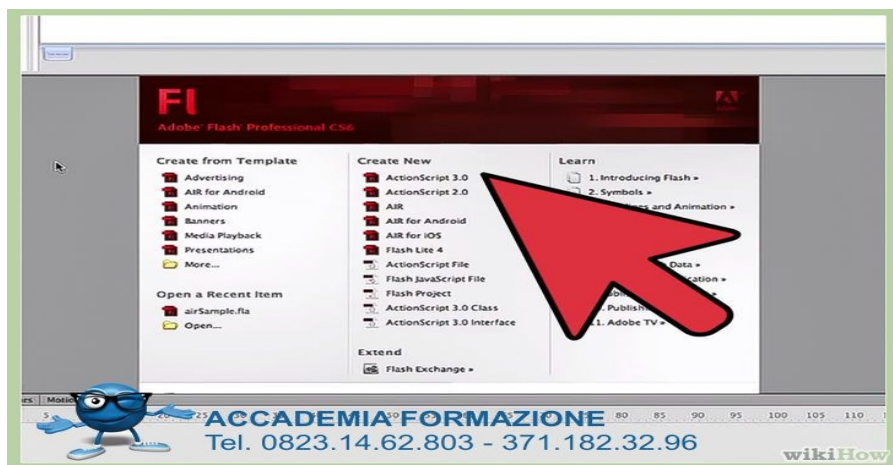




@ CORSO FLASH AVANZATO

DURATA TOTALE: 84 ORE

DOCENZA INDIVIDUALE: 20 ORE

ESERCITAZIONI E SVILUPPO PROGETTI: 60 ORE

PREPARAZIONE ALL'ESAME DI CERTIFICAZIONE: 4 ORE



@ OBIETTIVO DEL CORSO

L'obiettivo del **corso Flash avanzato** è fornire all'allievo le competenze tecnico-pratiche nonché la logica di sviluppo necessaria per la realizzazione di animazioni complesse

@ DESCRIZIONE DEL CORSO

Il **corso Flash avanzato** è rivolto a tutti coloro, dai meno esperti agli operatori del settore, il cui obiettivo è quello di progettare e realizzare siti di qualità e di elevato impatto visivo, mediante una soluzione professionale. Flash, il più diffuso della categoria, consente ai designer del Web più esperti, agli sviluppatori HTML che lavorano anche con elementi grafici, di raggiungere, grazie agli innumerevoli strumenti, la massima produttività.

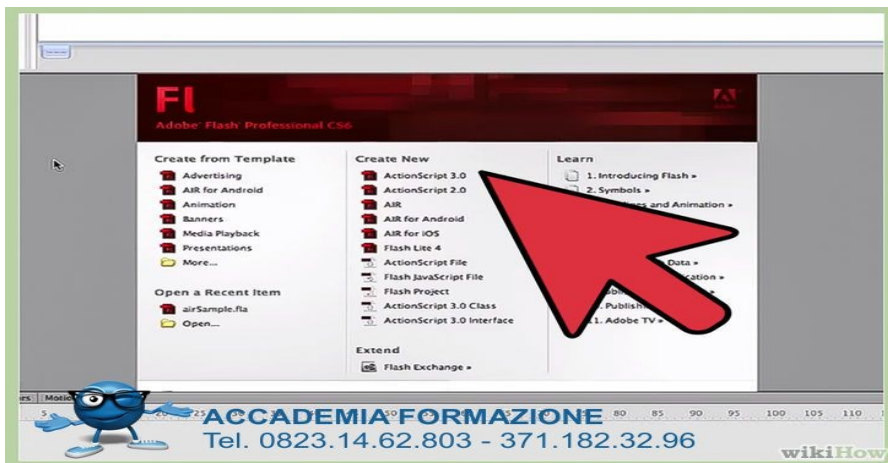
L'obiettivo del **corso Flash avanzato** è fornire all'allievo le competenze tecnico-pratiche nonché la logica di sviluppo necessaria per la realizzazione di animazioni complesse

Le continue esercitazioni e le simulazioni in aula consentiranno un più facile ed immediato apprendimento.

Il **corso Flash avanzato** è propedeutico per il conseguimento della certificazione Adobe.

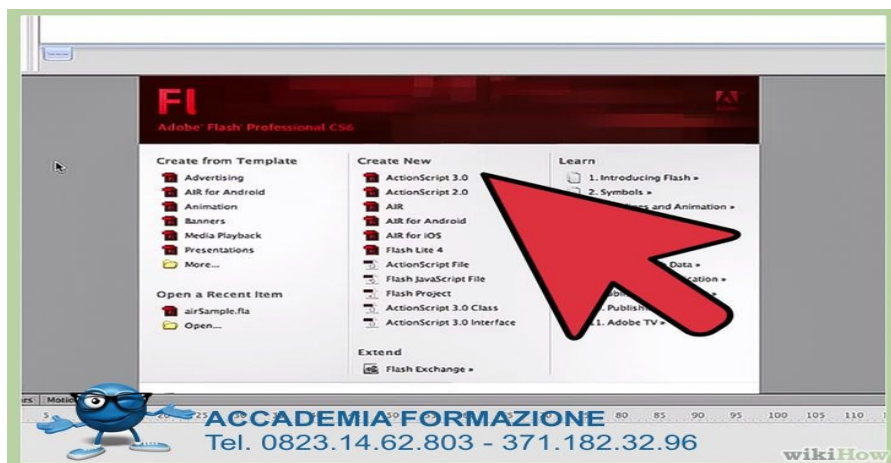
TEL: 0823.14.62.803 **MOBILE:** 371.182.32.96 **EMAIL:** SEGRETERIA@ACCADEMIAFORMAZIONE.EU

WEB: WWW.ACCADEMIAFORMAZIONE.EU **SKYPE:** ACCADEMIA.FORMAZIONE



@ PROGRAMMA DEL CORSO

- Tecniche di Programmazione
- Come documentare un programma
- Introduzione a ActionScript, lo spazio di lavoro, le librerie condivise, i componenti integrati, il pannello Azioni, il Debugger, gli eventi e le funzionalità specifiche per il web
- Concetti generali di programmazione, prototipazione, hard wiring, riutilizzo del codice
- Elementi di programmazione di base: gestione eventi, tipi di dati e variabili, sintassi a punto
- Strutture di programmazione; istruzioni, espressioni e operatori. Le istruzioni integrate, i primi oggetti, le istruzioni condizionali e di ciclo, le espressioni applicate
- Il debugging: individuazione e risoluzione di bug, utilizzo del debugger, come esaminare le variabili ed analizzare il codice
- L'oggetto Movie Clip: proprietà dei clip, accesso e puntamento, metodi e riferimenti relativi, assoluti e dinamici
- Le funzioni: funzioni integrate e personalizzate, subroutine
- Manipolazione delle stringhe e impostazione dei form. Gli Array. Gli oggetti: associazione di elementi grafici e sonori e gestione delle istanze sullo stage
- Le funzioni di tipo callback registrazione ed ereditarietà delle classi
- L'uso dei componenti per la progettazione di interfacce utente personalizzate, interoperabilità tra le clip
- Cenni circa l'interfacciamento con i dati esterni: impostazione delle variabili di Flash da e verso html e asp, gli script sul server, interfacciamento con XML, gli shared object locali



@ MODALITÀ DI AMMISSIONE

L'ammissione al corso sarà valutata a seguito di colloquio motivazionale e di orientamento durante il quale verranno analizzati gli obiettivi del corso, il piano studi e la metodologia didattica.

@ MODALITÀ DI ISCRIZIONE

L'iscrizione al corso si effettua direttamente online, tramite email, compilando l'apposita documentazione e il modello di ammissione.

@ MATERIALE DIDATTICO

All'inizio del percorso formativo, a ogni corsista verrà fornito il seguente **materiale didattico**:

Accesso piattaforma E-learning
Manuale del Corso
Dispense Digitali
Diapositive
Libri in formato .PDF
Software

@ SBOCCHI LAVORATIVI

Web Agency, Società di comunicazione, Libera Professione

@ DISTRIBUZIONE ORE

I corsi formativi di **Accademia Formazione** sono strutturati in modo da alternare momenti di apprendimento teorico ad attività pratiche.

TEORIA  30%
 PRATICA  70%